

Carabina de Ar USBR 25m

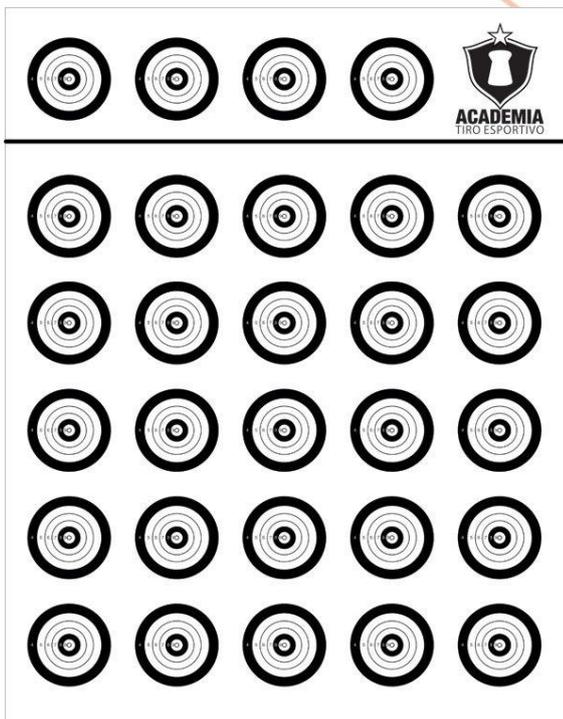
atualizado em 10/01/2021

1) Distância

Alvo a 25 metros.

2) Alvos

Alvo código 08 LCL/CBTE. Os alvos consistirão em vinte e cinco (25) alvos de prova e três alvos de ensaio, em um único cartaz de papelão. Há uma linha grossa entre os alvos de ensaio e os de prova. Todos os tiros abaixo desta linha contam para o resultado da prova.



3) Posição e Apoios

Sentada, com arma apoiada em mesa ou bancada rígida.

Os apoios dianteiros poderão manter contato com a parte do "fuste" (forend) da carabina, em frente do guarda-mato. Os apoios traseiros podem suportar a parte traseira da carabina. Os apoios dianteiros e traseiros não podem ser conectados um ao outro e os apoios não podem ser fixados à bancada ou a carabina. Sistemas mecânicos de "retorno ao ponto exato de disparo" (rail gun) não serão permitidos. Um bipé ou tripé unido a carabina é permitido, desde que não esteja, de nenhuma maneira, fixado à bancada.

4) Carabinas

a) Calibre

Até 5,5 mm.

b) Peso do Gatilho e da Carabina

Sem restrições

A Academia do Tiro Esportivo é um projeto de incentivo ao esporte de base, que visa à preparação dos "campeões do amanhã".

Carabina de Ar USBR 25m

atualizado em 10/01/2021

c) Mira

Somente luneta, sem restrição de aumento ou tamanho do retículo.

Red Dot e miras que projetem ponto sobre o alvo, tipo laser, não são permitidas.

5) Competição

a) Provas

Carabina de Ar USBR 25m - Mola - Luneta

Na prova acima são permitidas quaisquer carabinas de ar comprimido por ação de mola - mecânica ou pneumática (gás RAM) com carregamento com um só chumbinho e cano basculante ou fixo.

Carabina de Ar USBR 25m - PCP - Luneta

Na prova acima serão permitidas quaisquer carabinas de ar comprimido que usem propulsão do projétil com cilindro de ar conhecido como PCP (Pre-Charged Pneumatic).

b) Ensaio

Número de tiros livres, dentro do tempo da prova.

c) Número de disparos

25 disparos.

d) Tempo

20 minutos para o ensaio e prova.

e) Apuração

Todos os impactos abaixo da linha dos alvos de ensaio serão contados como tiros de prova. A contagem será iniciada pelos impactos de valores mais baixo para os mais altos até perfazer o total de 25 impactos.

Obs.: o centro do alvo (X), sem marcação, vale 10 pontos e os demais, marcados no alvo, de 9 a 4 pontos.

Os rasgos no papel não são contados, somente a parte do furo do tamanho do projétil.

Os calibradores devem ser usados para verificar os impactos que estão demasiadamente perto das linhas de maneira a certificar o valor do impacto corretamente. O calibrador deve ser introduzido somente uma vez no impacto, um "P" deve ser escrito ao lado da contagem aferida. Deve-se ter muito cuidado ao usar o calibrador, pois um furo ampliado pode invalidar uma contagem. Em caso de dúvida se o impacto cortou ou não a linha superior, após o uso do calibrador, deverá ser considerado o valor maior.

Carabina de Ar USBR 25m

atualizado em 10/01/2021

f) Desempate (nas ordens apresentadas até ocorrer o desempate)

- Maior número de 10, depois 9, 8, 7, 6, 5 e 4 em toda a prova;
- Matrícula mais antiga, ou para casos de premiações locais, por outro critério a cargo do organizador.

g) Comandos

"Atenção atletas o tempo de prova de 20 minutos começará a partir de agora"

"Prova terminada"

6) Penalidades

Em caso de descumprimento de qualquer item da letra "m" do Regulamento Geral, o atleta poderá ser penalizado sob os seguintes critérios:

- Quando da primeira ocorrência: Advertência verbal.
- Quando da segunda ocorrência: Dedução de 2 pontos no total da prova.
- Quando da terceira ocorrência: Dedução de mais 2 pontos no total da prova.
- Quando da quarta ocorrência: Desqualificação do atleta naquela participação.

O atleta desqualificado não faz jus a devolução do valor da inscrição.